

Hrajeme si s dětmi



Hry pro menší děti:

Vyvolávaná

Pomůcky: míč, křída

Děti stojí po obvodu kruhu, který je nakreslen křídou. Uprostřed stojí dospělý nebo dítě, které drží míč. Vyhodí míč kolmo do vzduchu a vysloví jméno některého dítěte stojícího na obvodu kruhu. Pak odstoupí stranou. Vyvolané dítě musí vběhnout do středu kruhu a nadhozený míč chytit. Chytne-li ho, nadhazuje samo a vyvolává dalšího. Upustí-li ho, nadhazuje ještě jednou předcházející hráč.

Paleček a obr

Pomůcky: jeden malý a jeden velký míč

Děti vytvoří kruh a posadí se na zem. Dvě děti, které jsou v kruhu na opačných stranách, dostanou míče. Jedno dítě je malý Paleček, druhé je obr. Na povel si posílají míč po obvodu kruhu stejným směrem. Malý míč má dohonit větší. Když malý míč dohoní větší, hra končí. Lze změnit směr podávání a může honit obr Palečka.

Všimni si detailu

Na stole vytvoříme určitou scénérii z předmětů. Hráč si je prohlédne a odejde na chvíli ven. Změníme pozici některého předmětu nebo předmět odebereme či přidáme jiný. Úkolem každého hráče je zjistit, co se na

stole změnilo.

Hry pro větší děti:

Tanec s předmětem

Zvolený předmět, jablko, citron nebo např. minci, musí taneční páry udržet mezi svými čely. Jak to celé dopadne, záleží na jejich obratnosti.

Putující klobouk

Stačí rychlý tanec (např. rock and roll) a rekvizita, kterou může být čepice, klobouk. Pokrývka hlavy se mezi tančícími páry předává z hlavy na hlavu. Každý se snaží ji předat co nejrychleji jinému páru. Pár, který má klobouk nebo čepici déle než pět sekund nebo mu upadl na zem, vypadává. Páry nesmí vybíhat z prostoru určeného pro tanec.

Kolující obálka s úkoly

Páry tančí a předávají si obálku s úkoly. V okamžiku, kdy se zastaví hudba, musí pár, u kterého je momentálně obálka, vytáhnout jeden úkol a splnit ho. Hra pokračuje do té doby, než je obálka prázdná.

Karikatury

Každý hráč má dlouhý arch papíru. Kreslí se postavy. Prvně všichni namalují hlavu, obrázek zahnou dopředu a předají hráči po pravé ruce. Tak se postupuje při každé části těla. Postupně hráči dokreslí krk, tělo, nohy, boty a poslední napíší na papír své jméno. Následně se obrázek rozbalí a pokračuje se dál ve tvoření karikatur. Nakonec se uspořádá výstava karikatur a zvolí se jedinci s nejvydařenějšími portréty.